

2020年度秋学期

- ・ 複数LiDARによる協調移動物体追跡のための協調スキャンマッチング
- ・ Wikipediaを情報源とした質問応答システム
- ・ バイノーラルレンダリングにおける頭部形状の測定方法とボクセルサイズの検討
- ・ 言語の異なる学術データベースを横断した著者同定と文献検索システムへの応用
- ・ 深層強化学習を用いたロボットマニピュレータの姿勢制御
- ・ チャットシステムにおける「間」の意味と働きに関する考察
- ・ ROS/GAZEBOを用いた市街地動的環境下での車載LiDARバーチャルデータの生成
- ・ Wikipediaを用いた言葉の共起性に基づく概念ベースの構築
- ・ 脳波感情判断システムにおける周波数帯域に着目した脳波データ知識ベースの構築
- ・ 機械学習を用いたゲーム依存症診断システムの提案
- ・ 車内でのPC作業が起因となる車酔い緩和手法の提案
- ・ CNNとステレオカメラを用いた物体配置認識
- ・ ドローンにおける電波強度を用いた通信暗号化の提案
- ・ 非自己回帰型ニューラル音声認識における周期性導入による音素セグメンテーションの精度改善
- ・ オンラインジャッジシステムにおける複数の分析手法の適用による問題同士の関連性調査
- ・ ビットコインにおけるマイニングパワーを考慮したブロック生成時間安定手法の提案
- ・ レイリーフェージング環境下での空間結合符号化Slotted ALOHAシステムにおける有限長パケット伝送特性の解析
- ・ コミュニケーション環境が対話者の伝達感・伝達度および発話・身体動作に及ぼす影響
- ・ 人の正面顔を目的地とする自律移動ロボットの提案
- ・ 境界曖昧性に基づく分類問題最適化の実験的評価
- ・ 可変色パーティション照明を用いた個人単位の室温連動照明システムの構築および有効性の検証
- ・ Joining-in-typeロボット支援言語学習システムにおける回答レベル識別器に関する研究
- ・ 車両移動速度を考慮したV2X送信周期決定手法
- ・ ニューラル対話モデルにおける応答多様性ならびに文脈整合性の向上に関する研究
- ・ L2英単語発声の自動アクセント評価用継続時間長パラメータに関する研究
- ・ 運動前脳波によるリアルタイムでの運動推定手法の検討
- ・ 個人スペースにおける擬似窓が執務者に与える影響および有効性の検証
- ・ マルチスペクトルセンサを用いた光環境の推定およびEML連続計測手法の提案

- ・ バイク搭載LiDARによる動的環境下におけるNDT-SLAM
- ・ 複文に対応した感情判断システムの構築
- ・ バイク搭載LiDARによる動的背景差分に基づく移動物体追跡
- ・ 動的遮蔽物を考慮したビーコン情報のマルチホップによる屋内位置推定
- ・ 介護負担軽減のための高齢者の睡眠支援機構構築の提案
- ・ 遠隔カードゲームにおける視覚的戦術がプレイヤーの感情と行動に及ぼす影響
- ・ 遠隔教育支援における操作者の操作主体感と社会的存在感を向上させる遠隔操作ロボット制御法の提案
- ・ Misbehavior Detection Method by Time Series Change of Vehicle Position in V2X Communication
- ・ 正則化と最小分類誤り学習法を組み込む音声認識器の音声合成能力の実験的評価
- ・ 脳波を用いた情動判断システムにおけるRNNの有効性の検討
- ・ オフィスにおける擬似窓の効用 -適切な輝度・時間変化および実証実験について-
- ・ 疎密度モバイルアドホック網におけるフェイクメッセージ攻撃の対策手法の検討
- ・ コミュニティデザインにおける情報共有・行動変容機構が住民のつながりに及ぼす影響
- ・ 地域活性化のためのヒト・モノ・コト間の関係性デザイン
- ・ 車載LiDARによるNDT-Graph-SLAMに基づく環境地図の構築と統合
- ・ BubbleOne: スマートウォッチ日本語曖昧入力インターフェース
- ・ 会話履歴を考慮した雑談型対話システムの構築
- ・ 深層学習と分割統合処理を組み合わせた地図画像分類
- ・ Scratchにおけるペアプログラミング学習の支援 -操作ログと会話ログを組み合わせた躰きの分析-
- ・ 教員支援を目的としたコードメトリクスに基づくScratchプログラム可視化システムの提案
- ・ アバターとしてのロボットの活用とその有効性
- ・ 感情推定により背景色が変わるテキストチャットシステムの研究開発

#### 2021年度春学期

- ・ 会話システムにおける名詞化した用言と文間関連度計算による嗜好推測手法

#### 2021年度秋学期

- ・ 視線情報を用いた入力作業時の状態推定に関する研究
- ・ LiDARによる協調移動物体追跡システムのシミュレーション環境構築
- ・ 安全運転支援のためのARを利用したフリースペースの段階的可視化手法

- ・ ロボットの態度が他者への態度に伝搬する効果の検証
- ・ ダイナミックマップの時空間グリッド予約による道路合流調停手法
- ・ 物体構成要素間の階層的な注意を用いた画像キャプション生成
- ・ 協調型自動運転に向けたエッジサーバ利用によるダイナミックマップシステムの開発
- ・ 価格変動を用いたアルゴリズムによるスポットインスタンス入札戦略
- ・ 自動車運転時の光の明滅刺激が驚愕反応に与える影響
- ・ 画像分離を用いた事前学習済モデルの形状バイアス評価
- ・ ライスフェージング環境での重畳符号化協調通信における有限長伝送性能解析
- ・ LiDARオドメトリと協調スキャンマッチングの統合による複数ビークルの相対姿勢推定
- ・ 人物位置の推定を伴うT-Room音声出力の改善
- ・ 可変長パターンのためのカーネル最小分類誤り学習法の音声認識に関する実験的評価
- ・ Evolving undulatory swimming gaits of fish robot
- ・ Wikipedia概念ベースを用いた感覚想起システムの構築
- ・ 複数ビークルの車載LiDARによる多数決論理に基づく地図更新
- ・ Wikipediaを情報源とした雑談型対話システムの構築
- ・ 仮想空間におけるアバターの咳動作が対人距離にもたらす影響の検証
- ・ 音声合成能力を正規化条件とする最小分類誤り学習法の音素認識における実験的評価
- ・ 運転行動への注意資源配分がコミュニケーションに及ぼす影響
- ・ クラウドソーシングを用いた字幕作成システムの開発
- ・ 科学論文の対象領域と使用技術の関係を表すナレッジグラフの構築とその応用
- ・ 複数の地上LiDARによる分散情報統合に基づく協調人物追跡
- ・ 第二言語コミュニケーションの遠隔訓練のためのロボットアバター言語学習支援システム
- ・ V2X通信プライバシ向上のための周辺車両数に応じた可変仮想車両による仮名方式
- ・ ビデオコミュニケーションにおける会話終了手続きが対話者に与える印象
- ・ コンテナ技術とGPUを活用した最大バイズ境界性学習法の実験環境
- ・ 時空間グリッド予約を実現するマイクロロードプライシングのブロックチェーン管理による高速化
- ・ コミュニケーションロボットをアバターとして使用する遠隔対話手法の提案と検証
- ・ L2英単語発声のアクセント評価のための音素継続時間長パラメータの分析
- ・ マルチエージェントシミュレーション技法を用いたパレートの法則の解明
- ・ CNN-BiLSTMを用いた逐次型フィッシング検知
- ・ ロボットが謝罪する場面での台数と役割が与える効果の検証
- ・ 対照応答対によるニューラル対話モデルの自動評価

- ・ マルコフ解析を用いたエネルギーハーベスト型センサネットワークのA o I 評価
- ・ ヘテロジニアスネットワークでのモバイル環境における到達性を考慮したMPQUICのパケットスケジューラ
- ・ アンソースランダムアクセス通信における繰り返し干渉除去による衝突メッセージの復号
- ・ 評価式を改めた最大ベイズ境界性学習法の実験的評価
- ・ アテンションに基づく皮肉の検出と解釈
- ・ Illustrated Character Face Deformation via Unsupervised Image-to-Image Translation
- ・ バイノーラルレンダリングによる演奏支援システムの構築
- ・ Transformerエンコーダを用いたL2英語発声韻律評価モデル
- ・ オンライン授業における他の受講生からのアウェアネス情報が授業への集中と理解に及ぼす影響
- ・ 日本語音声の音節単位の事前学習に基づくJoint CTC Attention日本人英語音声認識
- ・ Scientific Paper Recommendation Based on Abstract Analysis with Neural Language Models
- ・ 複数ビークルの車載LiDARによるNDT Graph SLAMに基づく地図統合
- ・ 走行情報と顔方向に基づくドライバーの歩行者に対する認識の推定
- ・ 被写体を限定した画像の美的評価値推定
- ・ Encoder-Decoder RNNに基づくニューラル対話モデルにおける単語埋め込みベクトル・隠れ層ベクトルのノルムの分析
- ・ 実環境におけるRSSIを用いた位置推定手法の提案
- ・ 基地局周辺の混雑状況を考慮した車両誘導によるV2X通信の効率化
- ・ 部分アクセスIDMAシステムにおける電力制御およびSNR発展法による性能評価
- ・ Deep Q-Networkに基づくクラス分類
- ・ 利用者の好みを考慮した記事検索方式の提案
- ・ MPEG-DASHストリーミング配信におけるDQNを用いたサーバ選択法
- ・ ヘルメットマウントLiDARによる点群環境地図構築

2022年度春学期

修了者なし