

2021年度春学期

- ・ 会話システムにおける名詞化した用言と文間関連度計算による嗜好推測手法

2021年度秋学期

- ・ 視線情報を用いた入力作業時の状態推定に関する研究
- ・ LiDARによる協調移動物体追跡システムのシミュレーション環境構築
- ・ 安全運転支援のためのARを利用したフリースペースの段階的可視化手法
- ・ ロボットの態度が他者への態度に伝搬する効果の検証
- ・ ダイナミックマップの時空間グリッド予約による道路合流調停手法
- ・ 物体構成要素間の階層的な注意を用いた画像キャプション生成
- ・ 協調型自動運転に向けたエッジサーバ利用によるダイナミックマップシステムの開発
- ・ 価格変動を用いたアルゴリズムによるスポットインスタンス入札戦略
- ・ 自動車運転時の光の明滅刺激が驚愕反応に与える影響
- ・ 画像分離を用いた事前学習済モデルの形状バイアス評価
- ・ ライスフェージング環境での重畳符号化協調通信における有限長伝送性能解析
- ・ LiDARオドメトリと協調スキャンマッチングの統合による複数ビークルの相対姿勢推定
- ・ 人物位置の推定を伴うT-Room音声出力の改善
- ・ 可変長パターンのためのカーネル最小分類誤り学習法の音声認識に関する実験的評価
- ・ Evolving undulatory swimming gaits of fish robot
- ・ Wikipedia概念ベースを用いた感覚想起システムの構築
- ・ 複数ビークルの車載LiDARによる多数決論理に基づく地図更新
- ・ Wikipediaを情報源とした雑談型対話システムの構築
- ・ 仮想空間におけるアバターの咳動作が対人距離にもたらす影響の検証
- ・ 音声合成能力を正則化条件とする最小分類誤り学習法の音素認識における実験的評価
- ・ 運転行動への注意資源配分がコミュニケーションに及ぼす影響
- ・ クラウドソーシングを用いた字幕作成システムの開発
- ・ 科学論文の対象領域と使用技術の関係を表すナレッジグラフの構築とその応用
- ・ 複数の地上LiDARによる分散情報統合に基づく協調人物追跡
- ・ 第二言語コミュニケーションの遠隔訓練のためのロボットアバター言語学習支援システム

- ・ V2X通信プライバシー向上のための周辺車両数に応じた可変仮想車両による仮名方式
- ・ ビデオコミュニケーションにおける会話終了手続きが対話者に与える印象
- ・ コンテナ技術とGPUを活用した最大ベイズ境界性学習法の実験環境
- ・ 時空間グリッド予約を実現するマイクロロードプライシングのブロックチェーン管理による高速化
- ・ コミュニケーションロボットをアバターとして使用する遠隔対話手法の提案と検証
- ・ L2英単語発声のアクセント評価のための音素継続時間長パラメータの分析
- ・ マルチエージェントシミュレーション技法を用いたパレートの法則の解明
- ・ CNN-BiLSTMを用いた逐次型フィッシング検知
- ・ ロボットが謝罪する場面での台数と役割が与える効果の検証
- ・ 対照応答対によるニューラル対話モデルの自動評価
- ・ マルコフ解析を用いたエネルギーハーベスト型センサネットワークのAoI評価
- ・ ヘテロジニアスネットワークでのモバイル環境における到達性を考慮したMPQUCのパケットスケジューラ
- ・ アンソースランダムアクセス通信における繰り返し干渉除去による衝突メッセージの復号
- ・ 評価式を改めた最大ベイズ境界性学習法の実験的評価
- ・ アテンションに基づく皮肉の検出と解釈
- ・ Illustrated Character Face Deformation via Unsupervised Image-to-Image Translation
- ・ バイノーラルレンダリングによる演奏支援システムの構築
- ・ Transformerエンコーダを用いたL2英語発声韻律評価モデル
- ・ オンライン授業における他の受講生からのアウェアネス情報が授業への集中と理解に及ぼす影響
- ・ 日本語音声の音節単位の事前学習に基づくJoint CTC Attention日本人英語音声認識
- ・ Scientific Paper Recommendation Based on Abstract Analysis with Neural Language Models
- ・ 複数ビークルの車載LiDARによるNDT Graph SLAMに基づく地図統合
- ・ 走行情報と顔方向に基づくドライバーの歩行者に対する認識の推定
- ・ 被写体を限定した画像の美的評価値推定
- ・ Encoder-Decoder RNNに基づくニューラル対話モデルにおける単語埋め込みベクトル・隠れ層ベクトルのノルムの分析
- ・ 実環境におけるRSSIを用いた位置推定手法の提案
- ・ 基地局周辺の混雑状況を考慮した車両誘導によるV2X通信の効率化
- ・ 部分アクセスIDMAシステムにおける電力制御およびSNR発展法による性能評価
- ・ Deep Q-Networkに基づくクラス分類
- ・ 利用者の好みを考慮した記事検索方式の提案

- ・ M P E G - D A S H ストリーミング配信における D Q N を用いたサーバ選択法
- ・ ヘルメットマウント L i D A R による点群環境地図構築

2022年度春学期

修了者なし

2022年度秋学期

- ・ ニューラルネットワークを用いた一般化プロトキン写像による符号化法の検討
- ・ 疎密度モバイルアドホック網における遭遇間隔を考慮した給電端末の経路制御
- ・ ツイートデータを用いたサービス改善アイデアの抽出と可視化
- ・ 線スペクトル対における成人音声と子供音声の分布の差の検討
- ・ 分散環境下におけるブロックチェーンを用いた電子投票システムの研究
- ・ 深層強化学習を用いた P o s t - E x p l o i t a t i o n を抑制する動的ネットワーク構成変更法
- ・ 固有表現を考慮した自己注意機構を用いた T r a n s f o r m e r ニューラル機械翻訳
- ・ 劣通信環境下モニタリングのための効用値と複製を用いた蓄積運搬転送型ルーチング
- ・ 協調型自動運転におけるセンサ情報の冗長性軽減アルゴリズムの提案
- ・ CNN Structure Optimization using Differential Evolution based on Auto Encoder
- ・ 内省を促す自己対話支援アプリの可能性
- ・ ビデオ会議システムにおいて視線一致を実現する映像表示技術
- ・ シングルチャンネル音声強調がもたらす音声認識性能の劣化に関する研究
- ・ 画像の審美性に関するレーティングの分布予測
- ・ コロナ禍での他者や物との繋がりを創出する V R システムの提案
- ・ 正則化を用いた最大ベイズ境界性学習法について
- ・ 物資運搬における強化学習を用いた U A V の飛行タイミングの決定法
- ・ G A N を用いた無線信号のなりすまし攻撃に対する防御手法
- ・ 疎密度モバイルアドホック網におけるグループ検知を用いた連合学習
- ・ 2次 R e e d - M u l l e r 系列に基づくスパース重ね合わせ符号
- ・ 脳波を用いた感情推定モデルの A t t e n t i o n 機構による注目箇所の可視化
- ・ 強化学習による打順の獲得
- ・ Academic Entity Embeddings Based on Heterogeneous Research Information Networks
- ・ 時系列の影響を排除する脳波知識ベース変換手法の提案

- ・ 地域コミュニティにおけるリーダーシップ性に着目した活性化手法の効果
- ・ 可変長パターンを用いた最大ベイズ境界性学習法に関する研究
- ・ ポートレートレッスンの学習過程における定量的評価方法の提案
- ・ ドローンネットワークにおける連結性を考慮した配置スケジューリング
- ・ 未登録語データベースを情報源とした雑談型対話システムの構築
- ・ オンラインジャッジシステムにおける自然言語処理を用いた問題選択支援手法の提案
- ・ V2X通信におけるプライバシー向上のための仮想車両を用いた協調的仮名交換方式
- ・ EC2におけるScientific Workflowのターゲットパラメータの推定
- ・ ユーザ嗜好および家具スタイル適合性に基づく家具推薦
- ・ 階層型グラフニューラルネットワークを用いた音響イベントとシーンの同時分析
- ・ マップマッチングと相互スキャンマッチングを用いた複数LiDARによる協調移動物体追跡
- ・ フェージング環境における符号化Slotted ALOHAシステムの性能解析
- ・ Separable ConvolutionとNeural Representationを用いたハイパースペクトル画像表現
- ・ 「驚き」の感情と口語表現に対応した感情判断システムの拡張
- ・ 未知領域探査のための複数ドローンを利用した動的な三次元環境地図生成によるAR可視化
- ・ 産学連携支援を目的としたトークンエコノミー構想の提案
- ・ 可変介入協調型操舵システムにおける運転者の主観的運転能力の評価に関する研究
- ・ IoTデバイスの通信セキュリティ向上のためのホームネットワーク仮想化フレームワーク
- ・ 多様なScratchプログラムを加味した採点支援システムの提案
- ・ Bag of Visual Wordsを用いたインテリアスタイル推定のためのMulti-scale Feature Fusion
- ・ 就業者へのフィードバック機能支援を有する栽培支援システム
- ・ 脊椎セマンティックセグメンテーションのための3次元CRF
- ・ 車両移動効率化のための時空間グリッド予約を利用した自動バレー駐車制御方式
- ・ 3次元点群とRadiomics特徴量を用いた脳腫瘍患者術後生存期間予測
- ・ 試合展開を考慮したStarCraft IIの勝敗予測
- ・ ヘルメットマウントLiDAR/IMUによる環境地図構築と移動物体追跡
- ・ 外部性を持つ多変量時系列の予測における敵対的摂動の効果検証
- ・ PrescanとMATLABを用いた車載LiDARシミュレーション
- ・ Individuality-Oriented Incentive Design to Lead Older Adults for Outdoor Activities in Community
- ・ Controlling allocentric/egocentric response generation in attention-based neural conversation model

- Multi-task Training with Joining-in-type Robot-assisted Language Learning System