

2026年度生

[理工学部] 情報システムデザイン学科

中一種免（数学），高一種免（数学），高一種免（情報）

[単位の履修方法]

	必要単位数		
	中一種免（数学）	高一種免（数学）	高一種免（情報）
A欄（日本国憲法・体育・外国語コミュニケーション・数理、データ活用及び人工知能に関する科目 又は 情報機器の操作）	9単位		
B欄（教育の基礎的理解に関する科目）	14単位		
C欄（道徳、総合的な学習の時間等の指導法及び生徒指導、教育相談等に関する科目）	10単位	8単位	
D欄（教育実践に関する科目）	7単位	5単位	
F欄（教科及び教科の指導法に関する科目）	30単位	26単位	35単位
上記単位に加え，B欄，E欄，F欄より選択		6単位	
合 計	70単位	68単位	71単位

※ F欄（教科及び教科の指導法に関する科目）は，取得を希望する教科・校種のページを参照すること。

※ 「上記単位に加え，B欄，E欄，F欄より選択」の単位数には，各欄の選択科目の単位または選択必修科目の単位を余剰に修得した場合に算入される。

情報システムデザイン学科 中一種免（数学），高一種免（数学），高一種免（情報） 日本国憲法・体育・外国語コミュニケーション・数理、データ活用及び人工知能に関する科目 又は 情報機器の操作				
	免許法施行規則に定める科目	本 学 基 準		
		授 業 科 目 名	単位数	履修方法
A欄	日本国憲法	日本の憲法	2	必修
	体 育	スポーツ・パフォーマンス I *	1	必修
		スポーツ・健康の科学 A *	2	2単位必修
		スポーツ・健康の科学 B *	2	
	外国語コミュニケーション	Basic English (LS) I *	2	2単位必修
		Basic English (LS) 2 *	2	
		Core English (LS)-Pre-Intermediate I *	2	
		Core English (LS)-Pre-Intermediate 2 *	2	
		Core English (LS)-Intermediate I *	2	
		Core English (LS)-Intermediate 2 *	2	
		Intensive Advanced English I *	3	
		Intensive Advanced English 2 *	3	
	数理、データ活用及び人工知能に関する科目 又は 情報機器の操作	データサイエンス概論 *	2	2単位必修
		シミュレーション基礎演習	2	

*は全学共通教養教育科目

2026年度生 情報システムデザイン学科 中一種免（数学），高一種免（数学），高一種免（情報） 教育の基礎的理解に関する科目 等					
	免許法施行規則に定める科目区分等		本 学 基 準		
	科 目	各科目に含めることが必要な事項	授 業 科 目 名	単位数	履修方法
B 欄	教育の基礎的理解に関する科目	・教育の理念並びに教育に関する歴史及び思想	教育原理	2	必 修
		・教職の意義及び教員の役割・職務内容（チーム学校運営への対応を含む。）	教職概論	2	必 修
		・教育に関する社会的、制度的又は経営的事項（学校と地域との連携及び学校安全への対応を含む。）	教育制度と学校経営	2	1科目必修
			学校教育社会学	2	
		・幼児、児童及び生徒の心身の発達及び学習の過程	人権教育論	2	必 修
		・特別の支援を必要とする幼児、児童及び生徒に対する理解	発達と学習の心理学	2	必 修
		・教育課程の意義及び編成の方法（カリキュラム・マネジメントを含む。）	* 特別ニーズ教育論	2	必 修
C 欄	道徳、総合的な学習の時間等の指導法及び生徒指導、教育相談等に関する科目	・道徳の理論及び指導法	教育課程論	2	必 修
		・道徳の理論及び指導法	※ 道徳教育の理論と実践	2	中一種免のみ 必修
		・総合的な学習の時間の指導法（中一種免）	特別活動と総合的な学習の時間の指導法	2	必 修
		・総合的な探究の時間の指導法（高一種免）			
		・特別活動の指導法	教育方法とICT活用の理論と実践	2	必 修
		・教育の方法及び技術			
		・情報通信技術を活用した教育の理論及び方法	生徒・進路指導の理論と方法	2	必 修
		・生徒指導の理論及び方法	教育相談の理論と方法	2	必 修
D 欄	教育実践に関する科目	教 育 実 習	教育実習指導	1	必 修
			教育実習 A	2	中一種免および中高両方の場合「AとB」または「C」が必修、高一種免のみは「B」が必修
			教育実習 B	2	
			教育実習 C	4	
		教 職 実 践 演 習	教職実践演習（中・高）	2	必 修

2026年度生 情報システムデザイン学科 中一種免（数学），高一種免（数学），高一種免（情報） 大学が独自に設定する科目					
	免許法施行規則に定める科目区分等		本 学 基 準		
	科目区分		授 業 科 目 名	単位数	履修方法
E 欄	大学が独自に設定する科目		※ 道徳教育の理論と実践	2	高一種免のみ選択
			スクールインターンシップ	2	選 択
			情報システム要素技術	2	情報のみの選択科目

* 「特別ニーズ教育論」は中一種免を取得する場合は、介護等体験を行う前年度までに、必ず履修すること。未履修の者は介護等体験を行うことはできない。

※ 「道徳教育の理論と実践」は中一種免では必修科目、高一種免の場合は「大学が独自に設定する科目」の単位として算入される。

〔注〕 「大学が独自に設定する科目」として認められる科目が教科によって違うのに注意すること。

2026年度生 情報システムデザイン学科 中一種免（数学）
教科及び教科の指導法に関する科目

	免許法施行規則に定める 科目区分等		授 業 科 目 名	単位数	履修方法
	科目区分	各科目に含めることが 必要な事項			
F 欄	教科及び 教科の指導法に関する科目	各教科の指導法 (情報通信技術の活用を含む。)	教科教育法 A1 (数学)	2	必 修
			教科教育法 A2 (数学)	2	
			教科教育法 B (数学)	2	
			教科教育法 C (数学)	2	
		代 数 学	線形代数学 I	2	必 修
			線形代数学 II	2	2 単位必修
			情報数学の基礎	2	
			代数学	2	
			論理表現	2	選 択
		幾 何 学	幾何学 I	2	必 修
			幾何学 II	2	
		解 析 学	解析学 I	2	必 修
			解析学 II	2	
			応用数理解析	2	
			システムと制御の数理	2	選 択
			数値解析	2	
			フーリエ解析	2	
			連続表現	2	
		「確率論、統計学」	数理統計学	2	必 修
			不規則信号論	2	選 択
		コンピュータ	画像処理	2	4 単位必修
			プログラミングC言語II	2	
			ソフトウェア工学	2	
			論理回路	2	
			オペレーティングシステム	2	

2026年度生 情報システムデザイン学科 高一種免（数学）
教科及び教科の指導法に関する科目

	免許法施行規則に定める 科目区分等		授 業 科 目 名	単位数	履修方法
	科目区分	各科目に含めることが 必要な事項			
F 欄	教科及び教科の指導法に関する科目	各教科の指導法 (情報通信技術の活用を含む。)	教科教育法 B（数学）	2	必 修
			教科教育法 C（数学）	2	
			教科教育法 AⅠ（数学）	2	選 択
			教科教育法 AⅡ（数学）	2	
		代 数 学	線形代数学Ⅰ	2	必 修
			線形代数学Ⅱ	2	2単位必修
			情報数学の基礎	2	
			代数学	2	
			論理表現	2	選 択
		幾 何 学	幾何学Ⅰ	2	必 修
			幾何学Ⅱ	2	
		解 析 学	解析学Ⅰ	2	必 修
			解析学Ⅱ	2	
			応用数理解析	2	
			システムと制御の数理	2	選 択
			数値解析	2	
			フーリエ解析	2	
			連続表現	2	選 択
		「確率論、統計学」	数理統計学	2	必 修
			不規則信号論	2	選 択
		コンピュータ	画像処理	2	4単位必修
			プログラミングC言語Ⅱ	2	
			ソフトウェア工学	2	
			論理回路	2	
			オペレーティングシステム	2	

２０２６年度生 情報システムデザイン学科 高一種免（情報）
教科及び教科の指導法に関する科目

	免許法施行規則に定める 科目区分等		授 業 科 目 名	単位数	履修方法
	科目区分	各科目に含めることが 必要な事項			
F 欄	教科及び教科の指導法に関する科目	各教科の指導法 (情報通信技術の活用を含む。)	教科教育法 A (情報)	2	必 修
			教科教育法 B (情報)	2	
		情報社会（職業に関する内容 を含む。）・情報倫理	情報と社会	2	必 修
			社会情報システム	2	
		コンピュータ・情報処理	計算機構成論	2	必 修
			プログラミング J a v a II	2	
			プログラミング J a v a I	2	
			プログラミング J a v a III	2	
			プログラミング C 言語 I	2	
			メカトロニクス基礎	2	
		情 報 シ ス テ ム	アルゴリズムとデータ構造入門	2	必 修
			情報システム実習	1	
			人工知能	2	
			ソフトウェア設計技法	2	選 択
			多変量解析	2	
			自然言語処理	2	
			データ工学	2	
		情報通信ネットワーク	情報ネットワーク	2	必 修
			情報通信ネットワーク実習	1	
			ネットワーク応用	2	
			情報システム概論	2	選 択
			ネットワークシステム構成論	2	
		マルチメディア表現・ マルチメディア技術	情報メディア	2	必 修
			情報メディア実習	1	
			画像工学	2	