

- ・ ニューラルネットワークを用いた一般化プロトキン写像による符号化法の検討
- ・ 疎密度モバイルアドホック網における遭遇間隔を考慮した給電端末の経路制御
- ・ ツイートデータを用いたサービス改善アイデアの抽出と可視化
- ・ 線スペクトル対における成人音声と子供音声の分布の差の検討
- ・ 分散環境下におけるブロックチェーンを用いた電子投票システムの研究
- ・ 深層強化学習を用いたPost-Exploitationを抑制する動的ネットワーク構成変更法
- ・ 固有表現を考慮した自己注意機構を用いたTransformerニューラル機械翻訳
- ・ 劣通信環境下モニタリングのための効用値と複製を用いた蓄積運搬転送型ルーチング
- ・ 協調型自動運転におけるセンサ情報の冗長性軽減アルゴリズムの提案
- ・ CNN Structure Optimization using Differential Evolution based on Auto Encoder
- ・ 内省を促す自己対話支援アプリの可能性
- ・ ビデオ会議システムにおいて視線一致を実現する映像表示技術
- ・ シングルチャネル音声強調がもたらす音声認識性能の劣化に関する研究
- ・ 画像の審美性に関するレーティングの分布予測
- ・ コロナ禍での他者や物との繋がりを創出するVRシステムの提案
- ・ 正則化を用いた最大ベイズ境界性学習法について
- ・ 物資運搬における強化学習を用いたUAVの飛行タイミングの決定法
- ・ GANを用いた無線信号のなりすまし攻撃に対する防御手法
- ・ 疎密度モバイルアドホック網におけるグループ検知を用いた連合学習
- ・ 2次Reed-Muller系列に基づくスパース重ね合わせ符号
- ・ 脳波を用いた感情推定モデルのAttention機構による注目箇所の可視化
- ・ 強化学習による打順の獲得
- ・ Academic Entity Embeddings Based on Heterogeneous Research Information Networks
- ・ 時系列の影響を排除する脳波知識ベース変換手法の提案
- ・ 地域コミュニティにおけるリーダーシップ性に着目した活性化手法の効果
- ・ 可変長パターンを用いた最大ベイズ境界性学習法に関する研究
- ・ ポートレートレッスンの学習過程における定量的評価方法の提案
- ・ ドローンネットワークにおける連結性を考慮した配置スケジューリング
- ・ 未登録語データベースを情報源とした雑談型対話システムの構築

- ・ オンラインジャッジシステムにおける自然言語処理を用いた問題選択支援手法の提案
- ・ V2X通信におけるプライバシー向上のための仮想車両を用いた協調的仮名交換方式
- ・ EC2におけるScientific Workflowのターゲットパラメータの推定
- ・ ユーザ嗜好および家具スタイル適合性に基づく家具推薦
- ・ 階層型グラフニューラルネットワークを用いた音響イベントとシーンの同時分析
- ・ マップマッチングと相互スキャンマッチングを用いた複数LiDARによる協調移動物体追跡
- ・ フェージング環境における符号化Slotted ALOHAシステムの性能解析
- ・ Separable ConvolutionとNeural Representationを用いたハイパースペクトル画像表現
- ・ 「驚き」の感情と口語表現に対応した感情判断システムの拡張
- ・ 未知領域探査のための複数ドローンを利用した動的な三次元環境地図生成によるAR可視化
- ・ 産学連携支援を目的としたトークンエコノミー構想の提案
- ・ 可変介入協調型操舵システムにおける運転者の主観的運転能力の評価に関する研究
- ・ IoTデバイスの通信セキュリティ向上のためのホームネットワーク仮想化フレームワーク
- ・ 多様なScratchプログラムを加味した採点支援システムの提案
- ・ Bag of Visual Wordsを用いたインテリアスタイル推定のためのMulti-scale Feature Fusion
- ・ 就業者へのフィードバック機能支援を有する栽培支援システム
- ・ 脊椎セマンティックセグメンテーションのための3次元CRF
- ・ 車両移動効率化のための時空間グリッド予約を利用した自動バレー駐車制御方式
- ・ 3次元点群とRadiomics特徴量を用いた脳腫瘍患者術後生存期間予測
- ・ 試合展開を考慮したStarCraft IIの勝敗予測
- ・ ヘルメットマウントLiDAR/IMUによる環境地図構築と移動物体追跡
- ・ 外部性を持つ多変量時系列の予測における敵対的摂動の効果検証
- ・ PrescanとMATLABを用いた車載LiDARシミュレーション
- ・ Individuality-Oriented Incentive Design to Lead Older Adults for Outdoor Activities in Community
- ・ Controlling allocentric/egocentric response generation in attention-based neural conversation model
- ・ Multi-task Training with Joining-in-type Robot-assisted Language Learning System

2023年度春学期

- ・ Amazon EC2 GPUインスタンスにおけるDeep Learning学習時間推定手法の提案

- ・ V2I Based Maneuver Coordination Method to Improve Efficiency In Roundabout Situations
- ・ The Effect of Fitness Lookup on the Runtime of Evolution of Swimming Gaits of Fish Robot
- ・ Evolving Swimming Gaits of Fish Robot via Genetic Algorithms Featuring a Constraints-aware Generative Encoding
- ・ LSTNet-based QoS Prediction for V2X Applications

2023年度秋学期

- ・ ジョイスティックの中間的操作を含む高速なゲームパッドかな文字入力方式
- ・ P o n D e F l i c k : スマートフォンの日本語入力とフリックの向きを共通化した円環型スマートウォッチ日本語入力インタフェース
- ・ 利己主義と利他主義の境界から見たコミュニティシステムデザインの新展開
- ・ 入力予測を用いた投機的実行によるクラウドゲームの応答時間低減手法
- ・ インテリアスタイルシーン画像認識のための O b j e c t - a w a r e A t t e n t i o n B r a n c h N e t w o r k
- ・ オートエンコーダを用いた振幅・位相同時学習による音響モーフィング
- ・ 深層強化学習ベースの適応的差分進化による N e u r a l N e t w o r k 最適化
- ・ 蓄積運搬転送型ルーチングを用いた圃場監視システム
- ・ ユーザにフィルターバブルを意識させるコンテンツリコメンド手法の提案
- ・ C E L P 音声合成器とプロトタイプ分類器に基づく音声認識手法の小規模データに対する性能評価
- ・ I / Q - i m b a l a n c e を活かした複素ニューラルネットワークによるデバイス識別
- ・ 車両走行環境に基づくフリースペースの危険度の段階的管理
- ・ 深刻度に基づく謝罪動作のモデル化とロボットへの実装
- ・ 複数地上 L i D A R による拡張物体追跡法に基づく協調物体追跡
- ・ 機械学習とGPS等の計測データを用いたラグビーのプレー推定システムの構築
- ・ クラウドソーシングを用いた犯罪検知システムにおける深層学習との協調型アプローチによるコスト削減
- ・ 自律進化型ボットネットにおける S T I D G C N を用いたマルウェア感染源の予測
- ・ 自動運転から手動運転への切り替え時に生ずる驚愕効果の運転への影響
- ・ 水中光無線ネットワークにおける情報鮮度を考慮した中継ノードの配置手法
- ・ ディープラーニングを用いたオーケストレーションを行う自動編曲システム
- ・ 人物の優先度に配慮して立ち位置と移動経路を変化させる対話ロボット
- ・ 運動意思決定時の脳波における時間的最適電極選択に基づく左腕・右腕運動予測手法
- ・ 語彙的エンタテインメント尺度に基づく対話システム
- ・ スポットインスタンスを用いたクラウドベース画像生成に関する研究

- ・ Transformerエンコーダを用いたL2英文発声韻律評価モデル—複数参照パターン利用の検討
- ・ DJミックスの統計分析に基づく選曲推薦
- ・ EMアルゴリズムを用いたシンボル間干渉通信路の推定
- ・ コンピュータショナル・シンキング習熟状況に基づくScratchユーザ支援手法の提案
- ・ Wikipedia概念ベースとBERTを用いたなぞかけ自動生成システムの構築
- ・ 動画配信サービスにおけるコメントの感情強調提示が視聴に及ぼす影響
- ・ 教師あり／教師なし学習を用いた画像の雰囲気分類
- ・ ネットワーク仮想化技術を利用したQoS予測・予約によるV2X通信の信頼性向上
- ・ 複数LiDARによるCenterPointに基づく物体認識と追跡
- ・ 論文概要からの地理的固有表現抽出と研究サーベイ支援への応用
- ・ LDAを用いたインテリアシーンのユーザ嗜好抽出
- ・ タグ付けモデルと埋め込みモデルのアンサンブルに基づき固有表現を活用するニューラル機械翻訳モデル
- ・ 協調型自動運転における緊急回避情報送信による安全性向上の検討
- ・ グラフ畳み込みネットワークを用いた色構成特徴量による類似度予測と画像検索
- ・ ロボット支援言語学習システムを用いた質問回答訓練とリピーティング訓練による英語会話能力の訓練効果の比較評価
- ・ ベイズ境界性に基づく分類器選択法の高次元データに対する有効性検証
- ・ コミュニケーションロボットによる発話の間の長さが情報伝達に及ぼす影響
- ・ 第二言語学習支援システムにおいて話速制御が及ぼす学習効果の検証
- ・ SNS投稿画像を用いたファッショントレンド分析
- ・ クラウドソーシングを用いた字幕作成方式の提案
- ・ マイクロモビリティ搭載ソリッドステートLiDARによる環境地図構築
- ・ Black-Box Adversarial Attack for Math Formula Recognition Model
- ・ コネクテッドカーのプライバシー保護のための仮名方式におけるCRLの局所的配布手法
- ・ 深層フィッシング検知における敵対的摂動を用いたポイズニング攻撃の検出
- ・ HDBSCANとDeep SVDDを用いた異常検知
- ・ 遠隔講義における他者や自己の後姿の提示が受講態度や内容理解に及ぼす影響
- ・ 2次Read-Muller列に基づくスパース重ね合わせ符号：直交符号化
- ・ 混合ガンマ分布による双方向中継通信システムの有限長伝送性能解析
- ・ 日本語文の文節単位と単語単位の係り受け構造に基づくTransformerニューラル機械翻訳
- ・ ネットワーク環境に応じた動的スケジューリング方式によるWebページ読込み時間削減手法

- ・ センサ密度を考慮したエッジコンピューティング型UAVの飛行経路選択
- ・ イラスト画像生成モデルの評価指標に関する分析
- ・ オンラインジャッジシステムにおけるSiamese Networkを用いた問題タグ推測手法の提案
- ・ 遺伝的アルゴリズムと加重平均法を用いた自動車の自動ステアリングの二目的最適化
- ・ 制御構造を用いたソースコード内における適応型ヒント生成システムASHの提案
- ・ Stack Overflowにおける検索支援を目的とした参照関係可視化システムの提案
- ・ NOMA下りリンクにおける2次Reed-Muller列に基づくSS符号の性能
- ・ 脳波を用いた感情推定モデルの構築における小規模ネットワークの有用性
- ・ 欠損データ下における家具の組み合わせを用いたユーザ趣向抽出
- ・ 指動作認識に基づくAR仮想入カインタフェースの検討
- ・ 画像復元のためのデノイジングによる事前学習の効果検証
- ・ Research on the Focal Points Detection Method Using Saliency Map Based on the Characteristics of Masterpieces
- ・ 歩行の阻害・促進要因に基づく啓発動画が行動変容に及ぼす影響
- ・ Refined Saliency Mapを用いたVisual Matrix Factorization
- ・ SNR発展法を用いた有限長理想符号化IDMAシステムの理論解析
- ・ 日英多段階難易度制御機械翻訳：評価データおよび複数参照文に基づく学習方法の提案
- ・ マルチスケール特徴と局所特徴を融合したU-Netに基づく脊椎セグメンテーション
- ・ 原言語テキストを補助入力とするTransformer同時通訳音声認識
- ・ ChatGPTによる日本語対話応答の多面的自動評価
- ・ 遠隔地の配送を考慮したトラックとドローンの経路決定法
- ・ BERTとRNNに基づく割合制御可能な絵文字自動挿入
- ・ テクスチャ分類の高精度化と壁紙画像検索システムの開発
- ・ データセット制約の克服のための画像を活用した音言語マルチモーダル学習
- ・ 呼び出しAPIシーケンスに基づく二段階マルウェア検知
- ・ 脈波を用いた脳動脈閉塞の推定：生物医学信号特有の問題への機械学習アプローチ
- ・ 超大規模センサネットワークにおけるK-高周波数デバイス識別
- ・ 光の明滅刺激が自動車のドライバーの運転と脳波に与える影響
- ・ 生体情報を基にスポーツ選手の擬似体験を実現するオンライン試合観戦システム
- ・ 個人適応型、環境依存型のパーソナル照明実現のための環境照明デザイン
- ・ 潜在拡散モデルに基づく変換画像を利用したマルチモーダル機械翻訳

- ・ 複数ビークルの車載L i D A Rによる多数決論理に基づく環境地図更新
- ・ The Landscape of Social Media Research: Visualizing the Connection Between Index Keywords and Social Media Platforms in Scientific Papers
- ・ 図書館情報学における研究手法の分類および機械学習の応用動向調査
- ・ Towards an affective automated driving: On the relationship between the vehicle-to-vehicle interval and the stress level of drivers in automated driving
- ・ Evaluation of Metrics for Neural-network-based Summarization

2024年度春学期

- ・ Emergency Brake Assist Using Visual Tracking of the Driver's Foot