○理工学研究科　情報工学専攻

２０２３年度春学期

- Ａｍａｚｏｎ ＥＣ２ ＧＰＵインスタンスにおけるＤｅｅｐ Ｌｅａｒｎｉｎｇ学習時間推定手法の提案
- V2I Based Maneuver Coordination Method to Improve Efficiency In Roundabout Situations
- The Effect of Fitness Lookup on the Runtime of Evolution of Swimming Gaits of Fish Robot
- Evolving Swimming Gaits of Fish Robot via Genetic Algorithms Featuring a Constraints-aware Generative Encoding
- LSTNet-based QoS Prediction for V2X Applications

２０２３年度秋学期

- ジョイスティックの中間的操作を含む高速なゲームパッドかな文字入力方式
- ＰｏｎＤｅＦｌｉｃｋ：スマートフォンの日本語入力とフリックの向きを共通化した円環型スマートウォッチ日本語入力インタフェース
- 利己主義と利他主義の境界から見たコミュニティシステムデザインの新展開
- 入力予測を用いた投機的実行によるクラウドゲームの応答時間低減手法
- インテリアスタイルシーン画像認識のためのＯｂｊｅｃｔ－ａｗａｒｅ　Ａｔｔｅｎｔｉｏｎ　Ｂｒａｎｃｈ　Ｎｅｔｗｏｒｋ
- オートエンコーダを用いた振幅・位相同時学習による音響モーフィング
- 深層強化学習ベースの適応的差分進化によるＮｅｕｒａｌ　Ｎｅｔｗｏｒｋ最適化
- 蓄積運搬転送型ルーチングを用いた圃場監視システム
- ユーザにフィルターバブルを意識させるコンテンツリコメンド手法の提案
- ＣＥＬＰ音声合成器とプロトタイプ分類器に基づく音声認識手法の小規模データに対する性能評価
- Ｉ／Ｑ－ｉｍｂａｌａｎｃｅを活かした複素ニューラルネットワークによるデバイス識別
- 車両走行環境に基づくフリースペースの危険度の段階的管理
- 深刻度に基づく謝罪動作のモデル化とロボットへの実装
- 複数地上ＬｉＤＡＲによる拡張物体追跡法に基づく協調物体追跡
- 機械学習とＧＰＳ等の計測データを用いたラグビーのプレー推定システムの構築
- クラウドソーシングを用いた犯罪検知システムにおける深層学習との協調型アプローチによるコスト削減
- 自律進化型ボットネットにおけるＳＴＩＤＧＣＮを用いたマルウェア感染源の予測
- 自動運転から手動運転への切り替え時に生ずる驚愕効果の運転への影響
- 水中光無線ネットワークにおける情報鮮度を考慮した中継ノードの配置手法
- ディープラーニングを用いたオーケストレーションを行う自動編曲システム

- 人物の優先度に配慮して立ち位置と移動経路を変化させる対話ロボット
- 運動意思決定時の脳波における時間的最適電極選択に基づく左腕・右腕運動予測手法
- 語彙的エントレインメント尺度に基づく対話システム
- スポットインスタンスを用いたクラウドベース画像生成に関する研究
- Ｔｒａｎｓｆｏｒｍｅｒエンコーダを用いたＬ２英文発声韻律評価モデル－複数参照パターン利用の検討
- ＤＪミックスの統計分析に基づく選曲推薦
- ＥＭアルゴリズムを用いたシンボル間干渉通信路の推定
- コンピュテーショナル・シンキング習熟状況に基づくＳｃｒａｔｃｈユーザ支援手法の提案
- Ｗｉｋｉｐｅｄｉａ概念ベースとＢＥＲＴを用いたなぞかけ自動生成システムの構築
- 動画配信サービスにおけるコメントの感情強調提示が視聴に及ぼす影響
- 教師あり／教師なし学習を用いた画像の雰囲気分類
- ネットワーク仮想化技術を利用したＱｏＳ予測・予約によるＶ２Ｘ通信の信頼性向上
- 複数ＬｉＤＡＲによるＣｅｎｔｅｒＰｏｉｎｔに基づく物体認識と追跡
- 論文概要からの地理的固有表現抽出と研究サーベイ支援への応用
- ＬＤＡを用いたインテリアシーンのユーザ嗜好抽出
- タグ付けモデルと埋め込みモデルのアンサンブルに基づき固有表現を活用するニューラル機械翻訳モデル
- 協調型自動運転における緊急回避情報送信による安全性向上の検討
- グラフ畳み込みネットワークを用いた色構成特徴量による類似度予測と画像検索
- ロボット支援言語学習システムを用いた質問回答訓練とリピーティング訓練による英語会話能力の訓練効果の比較評価
- ベイズ境界性に基づく分類器選択法の高次元データに対する有効性検証
- コミュニケーションロボットによる発話の間の長さが情報伝達に及ぼす影響
- 第二言語学習支援システムにおいて話速制御が及ぼす学習効果の検証
- ＳＮＳ投稿画像を用いたファッショントレンド分析
- クラウドソーシングを用いた字幕作成方式の提案
- マイクロモビリティ搭載ソリッドステートＬｉＤＡＲによる環境地図構築
- Black-Box Adversarial Attack for Math Formula Recognition Model
- コネクテッドカーのプライバシ保護のための仮名方式におけるＣＲＬの局所的配布手法
- 深層フィッシング検知における敵対的摂動を用いたポイズニング攻撃の検出
- ＨＤＢＳＣＡＮとＤｅｅｐ　ＳＶＤＤを用いた異常検知
- 遠隔講義における他者や自己の後姿の提示が受講態度や内容理解に及ぼす影響

・ ２次Ｒｅｅｄ－Ｍｕｌｌｅｒ列に基づくスパース重ね合わせ符号：直交符号化

・ 混合ガンマ分布による双方向中継通信システムの有限長伝送性能解析

・ 日本語文の文節単位と単語単位の係り受け構造に基づくＴｒａｎｓｆｏｒｍｅｒニューラル機械翻訳

・ ネットワーク環境に応じた動的スケジューリング方式によるＷｅｂページ読込み時間削減手法

・ センサ密度を考慮したエッジコンピューティング型ＵＡＶの飛行経路選択

・ イラスト画像生成モデルの評価指標に関する分析

・ オンラインジャッジシステムにおけるＳｉａｍｅｓｅ　Ｎｅｔｗｏｒｋを用いた問題タグ推測手法の提案

・ 遺伝的アルゴリズムと加重平均法を用いた自動車の自動ステアリングの二目的最適化

・ 制御構造を用いたソースコード内における適応型ヒント生成システムＡＳＨの提案

・ Ｓｔａｃｋ　Ｏｖｅｒｆｌｏｗにおける検索支援を目的とした参照関係可視化システムの提案

・ ＮＯＭＡ下りリンクにおける２次Ｒｅｅｄ－Ｍｕｌｌｅｒ列に基づくＳＳ符号の性能

・ 脳波を用いた感情推定モデルの構築における小規模ネットワークの有用性

・ 欠損データ下における家具の組み合わせを用いたユーザ趣向抽出

・ 指動作認識に基づくＡＲ仮想入力インタフェースの検討

・ 画像復元のためのデノイジングによる事前学習の効果検証

・ Research on the Focal Points Detection Method Using Saliency Map Based on the Characteristics of Masterpieces

・ 歩行の阻害・促進要因に基づく啓発動画が行動変容に及ぼす影響

・ Ｒｅｆｉｎｅｄ　Ｓａｌｉｅｎｃｙ　Ｍａｐを用いたＶｉｓｕａｌ Ｍａｔｒｉｘ Ｆａｃｔｏｒｉｚａｔｉｏｎ

・ ＳＮＲ発展法を用いた有限長理想符号化ＩＤＭＡシステムの理論解析

・ 日英多段階難易度制御機械翻訳：評価データおよび複数参照文に基づく学習方法の提案

・ マルチスケール特徴と局所特徴を融合したＵ－Ｎｅｔに基づく脊椎セグメンテーション

・ 原言語テキストを補助入力とするＴｒａｎｓｆｏｒｍｅｒ同時通訳音声認識

・ ＣｈａｔＧＰＴによる日本語対話応答の多面的自動評価

・ 遠隔地の配送を考慮したトラックとドローンの経路決定法

・ ＢＥＲＴとＲＮＮに基づく割合制御可能な絵文字自動挿入

・ テクスチャ分類の高精度化と壁紙画像検索システムの開発

・ データセット制約の克服のための画像を活用した音言語マルチモーダル学習

・ 呼び出しＡＰＩシーケンスに基づく二段階マルウェア検知

・ 脈波を用いた脳動脈閉塞の推定：生物医学信号特有の問題への機械学習アプローチ

・ 超大規模センサネットワークにおけるＫ－高周波数デバイス識別

- 光の明滅刺激が自動車のドライバーの運転と脳波に与える影響
- 生体情報を基にスポーツ選手の擬似体験を実現するオンライン試合観戦システム
- 個人適応型， 環境依存型のパーソナル照明実現のための環境照明デザイン
- 潜在拡散モデルに基づく変換画像を利用したマルチモーダル機械翻訳
- 複数ビークルの車載ＬｉＤＡＲによる多数決論理に基づく環境地図更新
- The Landscape of Social Media Research: Visualizing the Connection Between Index Keywords and Social Media Platforms in Scientific Papers
- 図書館情報学における研究手法の分類および機械学習の応用動向調査
- Towards an affective automated driving: On the relationship between the vehicle-to-vehicle interval and the stress level of drivers in automated driving
- Evaluation of Metrics for Neural-network-based Summarization

２０２４年度春学期

- Emergency Brake Assist Using Visual Tracking of the Driver's Foot

２０２４年度秋学期

- Ｆｅａｔｕｒｅ ＦｕｓｉｏｎモデルによるＧｒａｄ－ＣＡＭを用いた皮膚病変画像分類
- Analyzing CEO Messages Before and During COVID-19: A Cross-Sector Comparison of Lexical, Thematic, and Sentiment Trends
- 最適音響空間設計のための自動車室内音響の３次元ＦＤＴＤシミュレーション
- ＢＧＭが注意資源の配分変化に与える影響：計算課題と思考課題を用いた検証
- 文字列分割と機械学習手法に基づく国内学会名の名寄せ
- 局所性鋭敏型ハッシュを利用したコネクティッドカーのプライバシ保護方式
- Graph Neural Networks for Dynamic Resource Allocation in V2X Communications
- アバターの外見と背景色が印象評価と情報伝達に及ぼす影響
- 複数ＬｉＤＡＲによるＣｅｎｔｅｒＰｏｉｎｔと分散型ＩＭＭに基づく協調物体追跡
- 双方向畳み込みを用いた効率的な上肢領域の骨の関心領域抽出
- プロアクティブ機能を導入した「関係資産の贈与と循環モデル」による地域コミュニティにおけるコミュニケーション活性化
- ヘルメット装着ソリッドステートＬｉＤＡＲによる環境地図構築と移動物体追跡
- グラフ畳み込みネットワークを用いた色彩構成類似度予測の高精度化
- ユーザ嗜好を強化したＵｓｅｒ Ｐｒｏｆｉｌｅに基づくＲｅｃｏｍｍｅｎｄｅｒ ＶＡＥ
- 検知駆動型パッチ配布によるモバイルマルウェアの感染抑制
- Ｍａｃｈ　ｃｕｔｏｆｆ騒音解析におけるハイブリッド法の計算精度検証

・ スポットインスタンスを活用したクラウドベース検閲回避プロキシのコスト削減手法

・ ＦＭコウモリにおける聴覚指向性の解析　－ＷＥ－ＦＤＴＤ法による算出－

・ 動作検知にモーションキャプチャーを用いた運動前脳波による運動部位予測

・ Physical Layer Authentication for Massive Sensor Networks

・ オンラインジャッジシステムにおける知識グラフを用いた問題推薦手法の提案

・ クラウドソーシングと信頼度スコアを用いた字幕修正システムのための集計アルゴリズムの検討

・ 少量データセットのための特徴ピラミッドＳｅｇＦｏｒｍｅｒを用いた骨のセグメンテーション

・ フェージング環境における符号化Ｓｌｏｔｔｅｄ　ＡＬＯＨＡシステムの空間結合による理論限界の達成

・ 自動運転と手動運転の混在環境における時空間グリッド予約による道路合流調停手法

・ 協調型自動運転のための路側センサによる占有格子地図を用いたオブジェクト移動予測手法

・ ＳＧＳＲとＳａｌｉｅｎｃｙ Ｍａｐによる注視領域に特化した画像の高画質化

・ 協調型自動運転におけるフリースペース情報共有の有効性

・ 自動作成した評価観点を用いるＬＬＭによるＬＬＭの参照回答ベース評価

・ ＬｉＤＡＲ　ＳＬＡＭにおけるセマンティックセグメンテーションを用いたループ検出性能の改善

・ オンラインジャッジシステムにおける動作検証データを用いたＴ５ベースの自動バグ修正

・ 学術情報推薦におけるグラフ構造の有効性検証

・ ドローンを用いた物流拠点間の荷物輸送における飛行ダイヤ設計

・ 畳み込みニューラルネットワークによる絵画の視覚的焦点検出の精度向上に関する研究

・ 参画型アバター支援言語学習システムを用いた英語表現獲得の習熟度依存性の検証

・ マルウェアファミリに特化した複数のオートエンコーダを用いた異常検出

・ Ａｍａｚｏｎ　Ｂｅｄｒｏｃｋにおける基盤モデルを活用したサーバレス画像生成に関する研究

・ 深層学習構造の粒子群最適化による脳波を用いた感情推定

・ ファイルヘッダに着目したＴｒａｎｓｆｏｒｍｅｒによるＰＥマルウェア検知

・ 脈波を用いた脳動脈閉塞の推定：オートエンコーダに基づく推定の性能向上

・ ユーザの潜在嗜好推定に基づくＰｒｏｊｅｃｔｅｄ ＧＡＮによる部屋画像生成

・ 製造者通信ポリシーを用いたネットワーク仮想化技術によるＩｏＴセキュリティシステム

・ モバイル端末による高信頼性の行動記録アプリの設計と開発

・ ＡＤＭＭを用いた時系列データ分析におけるスパース正則化の比較検証

・ Ｆｒéｃｈｅｔ　Ａｕｄｉｏ　Ｄｉｓｔａｎｃｅに基づくカリキュラム学習を用いたオノマトペからの環境音合成

・ 異なる機器で収録された音からの建設現場作業推定

・ ＵＡＶを用いた給電システムにおけるＤＱＮによる飛行経路選択

・ 不均衡データ分類器ＣＭ－ＮＮｓの実験評価と画像認識への応用

・ 日本人中学生による英語音声におけるＶｏｉｃｅ　Ｏｎｓｅｔ　Ｔｉｍｅの分析：初等教育の言語環境による比較

・ クラウドソーシングにおけるワーカー階層化アプローチによる異常検知システムの検討

・ ＬｉＤＡＲによるＩＭＭ－ＥＯＴ法に基づく物体追跡

・ 日本語学術論文に特化したＰＤＦ文書解析器の構築と性能評価

・ 被災地運用を想定した巡回アルゴリズム探索時間削減に関する実機実験

・ 遺伝的アルゴリズムによる自動車レースにおけるタイヤ交換戦略の最適化

・ 車両の走行環境を考慮した協調認識メッセージにおける冗長性緩和手法

・ 任意の指向性を有する移動音源の２次元ＦＤＴＤシミュレーション

・ オンデマンド講義の高速再生時における視覚情報が学習に及ぼす影響

・ ＱｏＥとバッファ使用量を考慮したＤＱＮによるアダプティブストリーミング

・ Ｓｉｇｎａｔｕｒｅ符号の軟判定復号法

・ Enhancing ECOC-based Device Identification with Codeword's Assignment