

	1年次	2年次	3年次	4年次
理工学基礎 理工学の基礎である数学および物理学に関する科目を学びます。また実験を通じ実際の現象の捉え方や、レポートの書き方などを修得するとともに、理論を実践に活かす力を養います。	<ul style="list-style-type: none"> ■ 数学の基礎 I ■ 数学の基礎 II ■ 解析学 I ——— ■ 解析学 II ■ 線形代数学 I ——— ■ 線形代数学 II 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 多変量解析 ■ システムと制御の数理 ■ 応用数理解析 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 数値解析 ■ 技術英語 ■ 知的財産権 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 卒業論文 I ——— ■ 卒業論文 II <p>研究室に所属し、テーマに従った研究実験を行い、論文としてまとめます。</p>
情報科学・情報工学 情報科学技術と情報システムを体系的に学びます。高度な知識と技術を駆使して、社会の要求に応える情報システムを企画・設計・開発できる能力を養成します。 情報科学技術 コンピュータの基礎、ネットワーク、人工知能、マルチメディア・言語処理など、基盤となる知識と技術を習得します。	<ul style="list-style-type: none"> ■ 計算機構成論 ——— ■ 論理回路 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 情報ネットワーク ——— ■ ネットワーク応用 ■ データ工学 ——— ■ マルチエージェント工学 ■ アルゴリズムとデータ構造 ——— ■ 機械学習 ■ マルチメディア信号処理 ——— ■ 画像工学 ■ ヒューマンインターフェース ——— ■ e-ラーニング 	<ul style="list-style-type: none"> ■ オペレーティングシステム ——— ■ システムプログラミング ■ インテリジェントアルゴリズム ——— ■ ネットワークシステム構成論 ■ 自然言語処理 ——— ■ 人工知能 ■ 画像工学 ——— ■ 画像処理 ■ 特別講義 ■ 特別演習実習* 	
情報システム 演習や実習でプログラミング、ソフトウェアの設計開発を行い、実用的な情報システムで利用される知識と技術を幅広く習得します。	<ul style="list-style-type: none"> ■ プログラミングJava I ——— ■ プログラミングJava II ——— ■ プログラミングJava III 	<ul style="list-style-type: none"> ■ プログラミングC言語 I ——— ■ プログラミングC言語 II ——— ■ プログラミングC言語 III ■ ソフトウェア設計技法 ——— ■ ソフトウェア工学 ■ 情報システム実習 	<ul style="list-style-type: none"> ■ システム情報学基礎 ——— ■ システム情報学 I ——— ■ システム情報学 II ■ 情報システムと文化 ——— ■ 社会情報システム ——— ■ システム情報学 II 	